**Использование библиотеки**

Чтобы использовать библиотеку необходим файл input\_lib.cpp. Для её подключения необходимо написать:   
 #include “input\_lib.cpp”

Для использования доступны две функции inputDouble() и inputInt() для ввода double и int соответственно.  
Пример вызова функции:  
 double a = input::inputDouble();

Функции принимают 3 необязательных параметра:

1. boolean allowNegative – позволяет вводить отрицательные значения (по умолчанию true)
2. string valueInputMessage - сообщение, которое будет выводится перед вводом значения (по умолчанию “Value: ”)
3. string valueIncorrectMessage – сообщение, которое выводится при некорректном вводе (по умолчанию - "Incorrect value!Please try again\n")